

2019 年度 経営情報学科卒業論文発表会

1. 発表日時：2020年2月13日（木）9:00～15:30, 14日（金）9:30～12:10
2. 発表会場：1331 講義室
3. 発表会プログラム

(1) 学科長挨拶

(2) 13日（木）の発表

予定時刻（研究室名）	発表題目
9:10～9:50（陳）	ドメインの地理的分布を考慮したインターネットにおける ECN の分析 異なる遅延の並列チャンネルを用いた MPTCP の性能検証 NDN におけるキャッシュヒットを考慮したホップバイホップウインドベース輻輳制御方式についての研究 大規模ネットワークにおける運用監視システムに関する研究
9:55～10:25（富田）	原爆被爆者コホートデータに基づく生物学的効果比の推定 マイクロシミュレーションによる所得税制度に関する一考察 原爆被爆者における超過相対危険度の都市差分析
10:30～10:40（錦織）	コンビニ業界における組合せオークションのコマンド三重暗号化等に関する研究
10:45～11:15（韓）	アフィン TS ファジィモデルをベースにした制御器の設計 不確かさ観測器及びそれを用いたファジィ制御器の設計 ファジィ分割位置関係を考慮した制御器の設計
11:20～11:50（広谷）	複数サービスを伴う複数作業に対する数理最適化問題 2 路線サプライチェーンに対する生産・配送の停止条件に応じた線形関数を伴う在庫管理方針 港湾の混雑下における 2 種類の製品での線形関数を用いた在庫管理戦略
昼休憩 11:50～13:00	
13:00～13:10（市村）	Raspberry Pi と Google Home を用いた音声対話システムの開発とその活用方法
13:15～13:45（呉）	積分不等式に基づくデッドゾーン入力とむだ時間をもつ非線形システムの追従則に関する研究 積分不等式に基づくむだ時間をもつモデル追従非線形システムの追従則に関する研究 積分不等式に基づくむだ時間をもつ生態システムの制御則に関する研究
13:50～14:20（宇野）	Web ブラウザで動作可能なフローチャート学習支援システムの開発 ソーシャルゲームの要素を用いた図書館脱出ゲームアプリの開発とその運用 スマートスピーカーを用いた C 言語ソースプログラムの作成アシスタントシステムの機能改善に関する研究
14:25～14:55（岡部）	Shapelet 学習に基づく複合時系列データの分類 税務訴訟判決文要約のための重要文抽出 企業価値予測モデルにおける重要指標の分析
15:00～15:30（小川）	公開鍵暗号方式を学習する CS アンプラグド教材の開発 情報処理技術者試験合格を目指した授業支援ツールの開発 反復学習のための効果的なインターネット検索履歴管理ツールの開発

(3) 14日（金）の発表

予定時刻（研究室名）	発表題目
9:30～10:00（折本）	暗騒音下での音響計測に基づく機械からの音・振動に対する状態推定 点群データをもとに EM アルゴリズムを考慮した道路面における異常検出法 気導音観測と骨導音の援用によるベイズ推定に基づく騒音抑制法
10:05～10:35（佐々木）	楽器演奏の個人練習を支援するシステムの研究 コンピュータによる詰将棋生成・改良手法の研究 ゲームを活用した情報セキュリティ学習教材の研究
10:40～11:00（重丸）	不確かな干渉を考慮した分散イベントトリガー制御則に関する研究 ネットワーク構造の変化および外乱を考慮した MAS における適応ロバスト合意制御に関する研究
11:05～11:35（重安）	DTN を用いた被災情報配信システムにおける配信情報鮮度を考慮した優先データ中継手法に関する研究 NDN における off-path キャッシング活用によるコンテンツ取得時間削減に関する研究 MANET/NDN におけるキャッシュ検証オーバーヘッド削減手法に関する研究
11:40～12:10（肖）	ダイナミックニューラルネットワークを用いた適応型日射量予測システム 適応ノッチフィルタバンクを用いたフィードバック型狭帯域能動騒音制御システム 骨導音と気導音を同時に用いた適応音声復元システム

※発表時間は、単著の場合は講演 7 分 質疑応答 3 分、共著の場合は 1 人増すごとに講演 4 分 質疑応答 1 分を追加する。

■発表者は 1 日目 8 時 55 分までに会場に集合しておくこと。